

Name	<i>Arrou</i>	Kultur	<i>Tarr</i>
Rasse	<i>Varg</i>	Ausbildung	<i>Sandläufer</i>
Geschlecht: männlich		Größe: 6	Geschwindigkeit: 9 [9] Splitterfähigkeit: Freundschaft der Trabanten

Lebenspunkte (8)

Unverletzt	0	[Grid]															
Angeschlagen	-1	[Grid]															
Verletzt	-2	[Grid]															
Schwer verletzt	-4	[Grid]															
Todgeweiht	-8	[Grid]															

Schadens-Reduktion	1
Heilungsrate	4 LP in 6 Stunden



Fertigkeiten Kampf

Initiative	6	-1W6	
Geschwindigkeit	9	[9]	Geschwindigkeit Wildnis +20%
Kampf allgemein	19	[20]	Splitter: Bonus für andere / Natürliche Rüstung
Handgemenge	11	19	[20]
Hieb Waffen	7	15	[16]
Ketten Waffen	7	15	[16]
Klingen Waffen	8	16	[17]
Stangen Waffen	11	19	[20]
Schuss Waffen	11		
Wurf Waffen	8		

Fertigkeiten mit Abwehr

Akrobatik	7	15	[16]	
Entschlossenheit	3	12		
Zähigkeit	5	14		Hetzjäger / Gift +3

Widerstände

Verteidigung	19	[20]	
Körperlicher Widerstand	15		Gift +3
Geistiger Widerstand	15		

Waffe	Schaden	Geschwdg.	Reichw.	Rüstung	Werte
Dolch	8	1W6 +1	6 [6]	0 m	Leicht. Lederrüstung 1/0/0
Faustschlag/Tritt	11	1W6	5 [5]	0 m	Vargenfell 0/1/0
Glefe	11	2W6 +4	11 [11]	0 m	
Langbogen	11	1W10 +5	8 [8]	50 m	

[X] = Wert mit Rüstung | Rüstungs-Werte = Verteidigungs-Bonus / Schadens-Reduktion / Zeit-Malus

Attribute

Ausstrahlung	1
Beweglichkeit	3
Intuition	4
Konstitution	2
Mystik	2
Stärke	5
Verstand	2
Willenskraft	1

Vorteile

Giftresistenz
Hetzjäger
Natürliche Rüstung
Richtungssinn
Scharfe Ohren
Spürnase
Tierfreund
Treuer Begleiter: Sandfalte

Meisterschaften

Durch die Wildnis
Jäger
Tier einschätzen
Veränderung wahrnehmen
Wildnisläufer

