

Selesha Marabeh

Geschlecht: weiblich

Mensch

Größe: 5

Ashurmazaan

Geschwindigkeit: 7 [7]

Feuermagier

Splitterfähigkeit: Splitter der Eingebung

Fertigkeiten allgemein

Alchemie	7		
Anführen	6		
Arkane Kunde	13		+2 auf Vertd. u. Wdst. / Artefakt identifizieren
Athletik	3		
Empathie	8		
Fingerfertigkeit	5		
Geschichte und Mythen	12		
Heilkunde	9		
Heimlichkeit	4		
Naturkunde	5		
Redekunst	8		+2 (gesellig) / Erzählen +2
Schlösser und Fallen	5		
Straßenkunde	6		
Tierführung	5		
Überleben	3		
Wahrnehmung	8		

Fokuspunkte (26)


Fokusrate (E) 15 Minuten

Fertigkeiten Zauber

Magieschule Feuer	16	Feuerschaden -2 / Feuerschaden +1
Magieschule Stärkung	9	
Magieschule Zerstörung	11	Doppelte Grundreichweite

Splitterpunkte (5)


Splitter der Eingebung

Der Charakter kann 1 Splitterpunkt ausgeben, um 5 Fokuspunkte zurückzuerhalten (egal ob erschöpft oder verzehrt).

Bonus von +3 auf eine Probe

Bonus von +3 auf Verteidigung

5 Schadenspunkte ignorieren

Zauber

		Probe	Kosten	Dauer	Effekt	Reichw.	Wirkung	+V
Arkane Klinge	11	17	K4	4 Ticks	+2 Magieschaden	Berührung	kontinuierlich	---
Blitzstrahl	11	VT Ziel	4V2	7 Ticks	3W6 Blitzschaden	10 m	einmalig	+
Feuerstrahl	16	VT Ziel	4V1	4 Ticks	1W10+2 Feuerschaden	10 m	einmalig	---
Flamme	16	15	2	2 Ticks	kleine Flamme	Berührung	10 Sekunden	+
Flammende Klinge	16	17	K4	4 Ticks	+2 Feuerschaden	Berührung	kontinuierlich	---
Flammenherrschaft	16	19	K8V2	4 Min.	Feuerkontrolle	10 m	kontinuierlich	+
Gegenstand zerstören	11	15	2	1 Min.	Gegenstand zerstört	Berührung	einmalig	+
Magischer Schlag	11	VT Ziel	2	3 Ticks	1W6+2 Magieschaden	5 m	einmalig	+
Schutz vor Feuer	16	17	K4	4 Ticks	-6 Feuerschaden	Berührung	kontinuierlich	+
Zunge des Diplomaten	9	15	K2V1	1 Min.	+1 Redekunst/Empathie	Berührung	kontinuierlich	+

VT = Verteidigungswert / KW = Körperlicher Widerstand / GW = Geistiger Widerstand / +V = Verzehren möglich